

КАБИНЕТ МИНИСТРОВ РЕСПУБЛИКИ АБХАЗИЯ

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

от 3 апреля 2002 г. № 55
г. Сухум

**Об итогах исполнения бюджета Государственного фонда
содействия занятости за 2001 г.**

Кабинет Министров Республики Абхазия

ПОСТАНОВЛЯЕТ:

Утвердить итоги исполнения бюджета Государственного фонда содействия занятости за 2001 г. по доходам (с остатком средств на 01.01.2001 г.) в сумме 2195,6 тыс. руб., в том числе наличными 2096,1 тыс. руб.; по расходам в сумме 511,9 тыс. руб.; с остатком средств на 01.01.2002 г. в сумме 1683,7 тыс. руб., в том числе наличными 1583,9 тыс. руб. (прилагается).

**Премьер-министр
Республики Абхазия**



А. Джергения

Приложение
к постановлению Кабинета Министров
Республики Абхазия от 3 апреля 2002г. № 55

ИТОГИ
исполнения бюджета Государственного фонда
содействия занятости за 2001 г.

№ №	Наименование статей	Утверждено	Фактически исполнено	% исполнения	Результат + -
	I. ДОХОДЫ				
1.	Остаток средств на 01.01.2001г в т. ч. наличными	1061,1 961,9	1061,1 961,9	-	-
2.	Поступило: - страховых взносов всего: в т.ч. наличными - прочие (зачислено адм. Очамчырского района Очамчыр. бюро занятости)	1262,2 1262,2 -	1133,5 1133,2 1,0	89,8 % 89,8%	-128,7 -128,7 +1,0
3.	Итого доходов (с остатком средств) в т.ч. наличными	2323,3 2224,1	2195,6 2096,1	94,5% 94,5%	-127,7 -128,0
	II. РАСХОДЫ				
1.	Материальная помощь на- ходящимся на иждивении членам семей безработного, семьям погибших, инвали- дам Отечественной войны народа Абхазии и др.	290,0	200,0	69%	-90,0
2.	Пособие по безработице	683,0	-	-	-683,0
3.	Финансирование проведе- ния профессиональной под- готовки и переподготовки кадров	50,0	5,5	11%	-44,5
4.	Оплачиваемые общественные работы	88,0	-	-	-88,0
5.	Финансирование и создание информационной системы, приобретение технических средств	103,5	71,2	68,9%	-32,3
6.	Расходы на содержание службы	234,0	233,7	99,9%	-0,3
7.	Возврат	-	1,5	-	+1,5
8.	Итого расходов:	1448,5	511,9	35,3%	- 936,6
9.	Резерв	700,0	-	-	-
10.	Остаток средств на 01.01.2002 г. в т. ч. наличными	174,8 75,6	1683,7 1583,9	- -	+1508,9 +1508,3