



## РАСПОРЯЖЕНИЕ

В связи с обращением в Кабинет Министров Республики Абхазия ООО «АРС» о выдаче лицензии на ввоз оружия:

1. Разрешить ООО «АРС» до 01.09.2010 года ввезти на территорию Республики Абхазия охотничье огнестрельное оружие и боеприпасы к ним в следующем количестве:

- охотничьи гладкоствольные ружья - 600 (шестьсот) штук;
- боеприпасы (в т. ч. холостые и сигнальные) к огнестрельному (гладкоствольному) охотничьему оружию – 1 000 000 (один миллион) штук;
- боеприпасы к огнестрельному (нарезному) охотничьему оружию – 7,62 x 51 (308 win) – 1000 (одна тысяча) штук;
- боеприпасы к огнестрельному (нарезному) охотничьему оружию – 7,62 x 63 (30-06 springfield) – 1000 (одна тысяча) штук;
- боеприпасы к огнестрельному (нарезному) охотничьему оружию – 7,62 x 39 – 1000 (одна тысяча) штук;
- боеприпасы к огнестрельному (нарезному) охотничьему оружию – 5,6 x 16 (22LR) – 10 000 (десять тысяч) штук;
- гильзы к боеприпасам огнестрельного (гладкоствольного) охотничьего оружия 500 000 (пятьсот тысяч) штук;
- капсулы к боеприпасам гладкоствольного охотничьего оружия 2 000 000 (два миллиона) штук;
- порох для огнестрельного (гладкоствольного) охотничьего оружия – 3 000 (три тысячи) килограмм.

2. Министерству экономики Республики Абхазия выдать лицензию на ввоз указанного охотничьего оружия ООО «АРС».

3. Государственному таможенному комитету Республики Абхазия направить в МВД Республики Абхазия информацию о ввезенном в Республику Абхазия оружии (с указанием его количества, наименования, идентификационных номеров и т.д.) на основании настоящего Распоряжения.

4. ООО «АРС» реализацию каждого экземпляра указанного в настоящем Распоряжении оружия осуществлять при условии предварительного (письменного) согласования с МВД Республики Абхазия.

5. Контроль за исполнением данного Распоряжения возложить на Министерство экономики Республики Абхазия, Государственный таможенный комитет Республики Абхазия и Министерство внутренних дел Республики Абхазия.

Премьер-министр



А. Анкваб

г. Сухум

« 11 » февраля 2010г.

№ 134р